|  |  |
| --- | --- |
|  | **«УТВЕРЖДАЮ»**Руководитель отдела специальных проектов ГАУ «ИТ-парк»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.Е. Васильева«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г. |
|  |  |

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

спортивная дисциплина «соревновательная головоломка»,

вид программы «Hearthstone»

Казань – 2022

**Технические правила**

**всероссийских спортивных соревнований по компьютерному спорту**

**«КИБЕРПАРК 2022 – Кубок Президента Республики Татарстан**

 **по киберспорту»**

спортивная дисциплина «соревновательная головоломка»,

вид программы «Hearthstone»

1. Общая информация

* 1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания нормативных документов Соревнования.
	2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа
	3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
	4. По умолчанию все игры проводятся на платформе ПК. Но, если участник способен выполнять все условия (общаться с судьями в чате, загружать и предоставлять необходимые скриншоты и использовать функционал турнирного движка), то можно использовать и прочие устройства.
	5. Минимальный возраст участников — 18 лет. В Соревнованиях могут принимать участие иностранные спортсмены и спортсмены Российской Федерации, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
1. **Проведение матчей**
	1. Режим игры «Поля сражений».
	2. Допускается использование всех классов и карт, которые доступны в режиме «Поля сражений».
	3. Матч проходит внутри одного лобби на 8 человек. В следующую стадию проходят 4 лучших игрока каждого лобби.
	4. Все участники делятся на группы от 5 до 8 человек. Формат – до двух матчей в каждой группе. По результатам каждого матча в группе результат будет суммироваться.
	5. Распределение очков за 1 матч в группе:
		* 1 место – 9 очков;
		* 2 место – 7 очков;
		* 3 место – 6 очков;
		* 4 место – 5 очков;
		* 5 место – 3 очка;
		* 6 место – 2 очка;
		* 7 место – 1 очко;
		* 8 место – 0 очков.
	6. Если в группе 7-8 участников, то по результатам двух матчей, в следующий тур проходит 4 участника с наивысшим количеством очков;
	7. Если в группе 5-6 участников – из группы выходит 3 участника с наивысшим количеством очков в группе.
	8. Правила создания лобби:
		* все игроки должны поставить режим «в сети»;
		* лобби создается игроком, находящимся в верхней ячейке турнирной сетки;
		* чтобы создать лобби, верхнему игроку необходимо добавить всех оппонентов в друзья и пригласить их в лобби.
	9. Тайбрейк номер один — среднее занимаемое игроком место. Тайбрейк номер два — наивысшее занимаемое игроком место. Тайбрейк номер три — наивысшее занимаемое игроком место в первой игре серии.
2. Общение с судьями соревнований
	1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования до проведения Соревнования происходит в сервисе Discord в чат-канале, который будет опубликован на официальном сайте Соревнования www.киберпарк.рф (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»).
	2. Во время начала Соревнований общение участников с судьями и другими официальными лицами Соревнования происходит на месте проведения Соревнования.